

Дополнительная образовательная программа
«Образовательная робототехника на базе Lego Mindstorms EV3»
«Школа информационных технологий»

Время	Наименование темы
3 часа	Введение в робототехнику. Знакомство с набором Lego Mindstorms EV3. Сборка простейшего робота и его программирование с использованием дисплея EV3
3 часа	Понятие команды, программы и программирования. Программное обеспечение EV3. Создание простейшей программы.
3 часа	Сборка простейших роботов и их программирование с использованием программного обеспечения
3 часа	Программирование движений по различным траекториям. Решение задач по теме
3 часа	Использование ультразвукового датчика. Сборка робота с использованием ультразвукового датчика и его программирование
3 часа	Использование датчика касания. Сборка робота с использованием датчика касания и его программирование
3 часа	Использование датчика цвета. Сборка робота с использованием датчика цвета и его программирование
3 часа	Использование гироскопического датчика. Сборка робота с использованием гироскопического датчика и его программирование.
3 часа	Итоговая творческая работа учащихся
3 часа	Мастер-класс, защита творческого проекта
3 часа	«Джуманджи» - игра знакомство с территорией УлГПУ
2 часа	Экскурсия «История Университета»/ «По историческим местам»
8 часов	Занятие по плаванию в бассейне «Буревестник»
3 часа	«Вселенная Marvel» - приключенческий квест с известными героями комиксов
1 час	Посещение зоологического и анатомического музеев университета.
3 часа	«Большие гонки» - соревнования на территории спортивного манежа УлГПУ
1 час	«Минута славы» - творческое мероприятие в группах
3 часа	«Мозгоштурм» - территория университета становится настоящим захватывающим полигоном для поиска новых знаний и проверки уже полученных
3 часа	Экскурсия. Посещение музея «Занимательные науки Эйнштейна»
3 часа	Закрытие смены - интерактивное мероприятие, в рамках которого состоится подведение итогов школы и награждение лучших выпускников
60 часов	

Руководитель: Шубович Валерий Геннадьевич,
 заведующий кафедрой информатики.