«Программирование для детей в среде Scratch»

дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

Время	**Наименование темы**
3 часа	Знакомство со средой Скретч. Понятие спрайта и объекта. Создание и редактирование спрайтов и фонов для сцены. Создание простого проекта.
3 часа	Координатная плоскость. Навигация в среде Скретч. Определение координат спрайта. Создание проекта с применением координат.
3 часа	Понятие цикла. Команда Повторить. Создание проекта с циклами.
3 часа	Творческая работа учащихся.
3 часа	Циклы с условием. Создание проекта с циклами с условием.
3 часа	Спрайты меняют костюмы. Анимация. Создание мультипликационного сюжета
3 часа	Самоуправление спрайтов. Обмен сигналами. Передача и получение сообщения. Создание индивидуального проекта
3 часа	Строковые константы и переменные. Операции со строками. Создание игры.
3 часа	Создание проектов по собственному замыслу.
3 часа	Мастер-класс, защита творческого проекта
1 час	Знакомство с представителями космической колонии (игры на первичное знакомство)
1 час	Через терни к звездам (экскурсия по университету)
1 час	Настольные игры: «Мафия. Большой город», «Сорви башню»
1 час	«Отдых на Плутоне». Вожатские минутки
2 часа	«Изучение планеты Нептун» - занятия на воде (бассейн Буревестник)
1 час	Настольные игры: «Соображарий», «Убийство в Восточном экспрессе», «Странометр»
2 часа	Состязания в честь созвездия Гермеса (спортивный манеж)
1 час	Настольные игры: «Морской бой», «Тик так бум»
1 час	Квест «Знатоки космонавтики» или «Покорители космоса»
1 час	Настольные игры: «Что? Где? Когда?», «Необъятная Россия»
2 часа	ТАЙМ-КАФЕ «В космосе нет времени»
1 час	Настольные игры: «Monopoly», «Остров сокровищ»
1 час	Вожатские минутки. «Алло, мы ищем таланты»
2 часа	«Через галактику» Соревновательные игры (спортивный манеж)
1 час	Настольные игры: «Слово за слово», «Энциклопедия»
1 час	Игра-квест «Вестник солнечной системы»
1 час	Квиз «Кто ты по гороскопу»
1 час	Настольные игры: «Шашки», «Путешествие по России»
2 часа	На межгалактических волнах (бассейн Буревестник)
1 час	Настольные игры: «Твистер», «Кругосветное путешествие»
Итого:	**60 часов**

Руководитель: Шубович Валерий Геннадьевич,

заведующий кафедрой информатики.