

Дополнительная образовательная программа
«3D-моделирование и анимация»
«Суперкомпьютерная школа»

Время	Наименование темы
3 часа	Основы работы в Blender
3 часа	Полигональное моделирование
3 часа	Материалы, текстуры и окружение
3 часа	Камеры, освещение и тени
3 часа	Рендеринг
3 часа	Основы анимации
3 часа	Системы частиц и физика объектов
3 часа	Работа в Video Sequence Editor
3 часа	Разработка творческого проекта
3 часа	Мастер-класс, защита творческого проекта
3 часа	«Джуманджи» - игра знакомство с территорией УлГПУ
2 часа	Экскурсия «История Университета»/ «По историческим местам»
8 часов	Занятие по плаванию в бассейне «Буревестник»
3 часа	«Вселенная Marvel» - приключенческий квест с известными героями комиксов
1 час	Посещение зоологического и анатомического музеев университета.
3 часа	«Большие гонки» - соревнования на территории спортивного манежа УлГПУ
1 час	«Минута славы» - творческое мероприятие в группах
3 часа	«Мозгоштурм» - территория университета становится настоящим захватывающим полигоном для поиска новых знаний и проверки уже полученных
3 часа	Экскурсия. Посещение музея «Занимательные науки Эйнштейна»
3 часа	Заккрытие смены - интерактивное мероприятие, в рамках которого состоится подведение итогов школы и награждение лучших выпускников
60 часов	

Руководитель: Цыганов Андрей Владимирович,
доцент кафедры высшей математики.