

«Программирование для детей в среде Scratch»

дополнительная общеразвивающая программа

Время	Наименование темы
2 часа	Знакомство со средой Скретч. Понятие спрайта и объекта. Создание и редактирование спрайтов и фонов для сцены
2 часа	Координатная плоскость. Навигация в среде Скретч. Определение координат спрайта. Создание простейшего проекта
2 часа	Понятие цикла. Команда Повторить. Создание проекта с использованием узоров и орнаментов
2 часа	Творческая работа учащихся. Проект «Симбирский ковер».
2 часа	Циклы с условием. Проект «Часы»
2 часа	Спрайты меняют костюмы. Анимация. Создание мультипликационного сюжета
2 часа	Самоуправление спрайтов. Обмен сигналами. Передача и получение сообщения. Создание индивидуального проекта
2 часа	Строковые константы и переменные. Операции со строками. Создание игры «Угадай слово»
2 часа	Создание проектов по собственному замыслу. Регистрация в Скретч - сообществе. Публикация проектов в Сети
2 часа	Мастер-класс, защита творческого проекта
1,5 часа	"ТРОЛЛИ. ТУР ПО СЕКРЕТНОМУ ЗАМКУ " - квест-знакомство с УлГПУ им. И.Н.Ульянова.
1 час	"NETWORKING" - игры на первичное знакомство
1 час	"ЗАВОДНОЙ АПЕЛЬСИН" - флэшмоб детей и вожатых
1 час	"ЗЕЛЕНАЯ БЕЛОЧКА" - игры на вторичное знакомство
1,5 часа	"В МИРЕ МАТРИЦ" - интеллектуально-развлекательный квиз
1 час	"НЕФОРМАТ" - платформа неформального образования, мастер-классы вожатых
1,5 часа	ВИРТУАЛЬНОЕ ТАЙМ-КАФЕ - культурно-развлекательная площадка для детей
1,5 часа	ФИТНЕС-ЧАС «ВПЕРЕД»
1 час	ТАНЦЕВАЛЬНЫЕ МАСТЕР-КЛАССЫ
1 час	ИНСТА-КВЕСТ - игра в социальной сети
1,5 часа	"МАСКА"- шоу талантов
1,5 часа	«СОНИК ИКС» – дистанционный спортивный квест
1,5 часа	УДИВИТЕЛЬНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ ДОКТОРА ДУЛИТТЛА – виртуальная ролевая игра с вожатыми
1,5 часа	"ОКЕАН ИДЕЙ" - лаборатория творческих проектов онлайн-смены
1 час	"КИБЕРМОЗГ" - интеллектуальная игра
1 час	ВОЖАТСКИЙ ЧАС – рефлексивные беседы
Итого:	40 часов

Руководитель: Шубович Валерий Геннадьевич,
заведующий кафедрой информатики.