

**Дополнительная образовательная программа**  
**«Азбука программирования»**  
 Суперкомпьютерная школа

<b>Время</b>	<b>Наименование темы</b>
3 часа	Введение в программирование. Основы Javascript
3 часа	Булевы значения. Массивы
3 часа	Работа с элементами массива. Создание объектов
3 часа	Основы HTML
3 часа	Условия и циклы. Создание игры
3 часа	Функции
3 часа	Продвинутый Javascript. Интерактивное программирование. Создание игры
3 часа	Графика. Анимации с помощью canvas
3 часа	Создание игры
3 часа	Создание игры. Куда двигаться дальше
3 часа	«Джуманджи» - игра знакомство с территорией УлГПУ
2 часа	Экскурсия «История Университета»/ «По историческим местам»
8 часов	Занятие по плаванию в бассейне «Буревестник»
3 часа	«Вселенная Marvel» - приключенческий квест с известными героями комиксов
1 час	Посещение зоологического и анатомического музеев университета.
3 часа	«Большие гонки» - соревнования на территории спортивного манежа УлГПУ
1 час	«Минута славы» - творческое мероприятие в группах
3 часа	«Мозгошторм» - территория университета становится настоящим захватывающим полигоном для поиска новых знаний и проверки уже полученных
3 часа	Экскурсия. Посещение музея «Занимательные науки Эйнштейна»
3 часа	Заккрытие смены - интерактивное мероприятие, в рамках которого состоится подведение итогов школы и награждение лучших выпускников
60 часов	

Руководитель: Цыганов Андрей Владимирович,  
 доцент кафедры высшей математики.